ПРИЛОЖЕНИЕ № 2
к Регламенту проведения соревнований по регби «РОСТСЕЛЬМАШ – Школьная Регбийная Лига»
среди команд 2013-2014 г.р. общеобразовательных организаций Ростовской области сезона 2023-2024 годов

АССОЦИАЦИЯ УЧАСТНИКОВ ДЕТСКОЙ ЛИГИ РЕГБИ
«РОСТСЕЛЬМАШ – ЛИГА»

ПРАВИЛА ИГРЫ

по тэг-регби

применяются в Соревнованиях по регби «РОСТСЕЛЬМАШ – Школьная Регбийная Лига»
среди команд 2013-2014 общеобразовательных организаций Ростовской области
сезона 2023-2024 годов

Основные определения и термины

Аут – мяч вне игры, когда мяч или игрок с мячом покидает игровую площадку.
Игрок с мячом, наступивший ногой на боковую линию, считается игроком, покинувшим игровую площадку.
Линия аута, боковая линия – сплошные линии, которые не являются частью игрового поля и проходят по всей длине игровой площадки.
Зачётное поле – это часть игровой площадки, где игроки команд могут приземлить мяч. Расположено зачётное поле между линией зачётного поля и линией «мёртвого» мяча.
Линия зачётного поля – сплошная линия, которая проходит по ширине игровой площади, за которую нужно приземлить мяч. Линия зачетного поля принадлежит зачетной зоне.
Линия «мёртвого» мяча – сплошная линия, которая не является частью игрового поля и проходит по ширине игровой площади. Линия определяет конец зачетного поля. Линия мертвого мяча принадлежит ауту.
Тэг – две «тэг-ленты», расположенные по бокам на «тэг-поясе» игрока. Это срывание ленты с пояса противника. Только у игрока с мячом можно срывать «тэг-ленту».
Пас вперёд – мяч передаётся вперёд по направлению к линии попытки соперника. Разрешены боковые передачи (параллельные линии зачётного поля) и передачи назад. Все передачи осуществляются в виде броска. Запрещено передавать мяч из рук в руки.
Игра вперед - игра вперед происходит, когда игрок пытается поймать мяч и роняет его вперед на землю по направлению к зачётной линии соперника.
Игра вперед наказывается назначением розыгрыша мяча командой соперником.
Ложный срыв «тэг-ленты» - когда защитник кричит «ТЭГ» без физического срывания ленты. Такое нарушение наказывается розыгрышем мяча командой соперником.
Вращение – игрок с мячом во время бега умышленно совершает круговое движение телом вокруг своей оси в пределах двух шагов.
Преимущество – это период времени после нарушения правил, за который у не нарушившей команды есть возможность получить территориальные или тактические дивиденды без остановки игры.
Попытка — приземление мяча игроком атакующей команды в зачетном поле соперника. Попытка не может быть засчитана, если у игрока отсутствует хотя бы одна «тэг-лента». Ныряние в зачетное поле запрещено!
Открытая игра - период после начального, свободного или штрафного удара, или после стандартной комбинации и до начала следующей фазы или период между фазами игры, исключая то время, когда мяч является мертвым.
Штрафная попытка - присуждается команде в случае, если попытка могла быть реализована, но этого не произошло из-за грубой игры противника.

ПРАВИЛА ИГРЫ

До начала игры каждый игрок одевает поверх формы «тэг-пояс» и прикрепляет к нему с помощью липучки две «тэг-ленты», по одной на левый и правый бок. Запрещено наматывать ленты, привязывать или прикалывать их к поясу. Экипировка игроков не должна ограничивать выполнение захвата тэга соперником. Цвет «тэг-ленты» не должен быть одного цвета, что и форма игроков.
Начало игры – игру начинают со свободного удара из центра поля в начале каждого тайма матча, а также после того, как одна из команд приземлила мяч в зачётном поле. Право той или иной команды начать игру свободным ударом определяют капитаны команд в жеребьевке непосредственно перед стартом игры.

В момент розыгрыша свободного удара игроки соперника находятся на расстоянии не менее 5 метров от разыгрывающего игрока, и начинают движение вперед только тогда, когда он разыграл мяч и сделал первый пас.

Пас (передача мяча) **–** нацеленная передача мяча от одного игрока другому игроку команды. Разрешены боковые передачи (параллельные линии зачётного поля) и передачи назад. Все передачи осуществляются в виде броска. Запрещено передавать мяч из рук в руки. Передачи мяча вперед запрещены. В случае нарушений этих правил судья назначает свободный удар.

Свободный удар **–** в тэг-регби назначается в следующих случаях:

- выхода мяча в аут;
- игра вперед;
- в случае нарушения правил обращения с «тэг-лентой».

Команда соперников должна оставаться в 5 метрах от того места, где разыгрывается свободный или штрафной удар. Игроки команды соперника не могут бежать вперед, пока мяч не будет разыгран.

Разыгрывание аута **–** мяч следует отнести перпендикулярно от линии аута в игровое поле на 1 метр, в том месте, где мяч или игрок с мячом коснулся боковой линии или земли за боковой линией. Для ввода мяча в игру после аута, назначается свободный удар.

Штрафной удар **–** это касание ногой по лежащему на земле мячу с целью разыграть (сдвинуть его). В случае нарушения правил право штрафного удара дается команде, не нарушившей правила. Штрафной удар назначают в точке нарушения. Если нарушение имело место в зачетном поле, то розыгрыш штрафного удара переносится в сторону центра поля на расстояние 5 метров от линии зачетного поля напротив места нарушения.

Игра вперед **–** игра вперед происходит, когда игрок теряет мяч в результате неудачной попытки принять пас, роняет мяч вперед вовремя движения или передает пас вперед.

Розыгрыш штрафного, свободный удар – это касание ногой по лежащему на земле мячу с целью разыграть (сдвинуть его). В случае нарушения правил право штрафного или свободного удара дается команде, не нарушившей правила. Штрафной или свободный удар назначают в точке нарушения. Если нарушение имело местов зачётном поле, то розыгрыш штрафного или свободного удара переносится в сторону центра поля на расстояние 5 метров от линии зачётного поля напротив места нарушения.

Попытка **–** попытка засчитывается при первом приземлении мяча игроком нападения в зачётном поле соперника. Игрок приземляет мяч с давлением вниз руками. В этом случае команде начисляется 1 очко.

Действия игрока без ленты **–** игрок, утративший ленту, должен, по возможности, сразу отдать пас или остановиться (допускается совершить по инерции не более 2-3 шагов), вернуться к игроку, совершившему «тэг» (срыв ленты) и в течение 3 секунд отдать пас товарищу по команде. Игрок без ленты, прежде чем вновь присоединиться к игре, должен получить свою ленту из рук соперника, прикрепить её на пояс и только после этих действий присоединиться к своей команде. Если «тэг» происходит в непосредственной близости от зачётного поля, то игрок без ленты имеет право на один шаг для совершения попытки.

Действия игрока, сорвавшего ленту **–** если игроку удалось сорвать ленту, то он должен немедленно поднять руку с лентой и громко крикнуть: «Тэг!», — после чего отступить на 1 метр в сторону своего зачётного поля, чтобы предоставить регбисту без ленты возможность для паса. После совершения паса игрок, сорвавший ленту, возвращает

её сопернику (передает в руки, а не бросает на спортивную площадку), после чего получает право вернуться в игру.

Вне игры **–** положение вне игры возникает в момент срыва «тэг-ленты», т.е. «тэга». Линия вне игры проходит через центр мяча. Команда, игрок которой совершил «тэг», должна отступить в сторону своего зачётного поля, чтобы оказаться позади мяча. Если игрок, находящийся вне игры, перехватывает мяч, препятствует или мешает игроку без ленты дать пас своим товарищам по команде, то право на свободный удар получает команда, не допустившая нарушений.

Нарушение правил в нападении **–** судья назначает штрафной удар, если нарушение правил происходит в следующих обстоятельствах:
- игрок с мячом не должен для продвижения вперёд входить в контакт с защитником;
- игрок с мячом не должен пытаться отталкивать защитника в его попытках сорвать ленту;
- игрок с мячом не должен защищать свою ленту руками, локтями, мячом и т.д.;
- игрок с мячом не должен вращаться вокруг себя, чтобы избежать срыва ленты;
- игрок с мячом не должен намеренно срывать собственную ленту.

Нарушение правил в защите **–** судья назначает штрафной удар, если нарушение правил происходит в следующих обстоятельствах:
- защитник удерживал игрока нападения (хватал его за форму в любой момент игры, захватывал игрока, владеющего мячом);
- защитник кричит «Тэг!», не сорвав ленту на самом деле;
- защитник бросил сорванную с противника ленту на землю;
- защитник мешает разыграть свободный или штрафной удар и не отошёл на расстояние 5 метров от точки розыгрыша.

Особые нарушения **–** игрок будет наказан удалением на 2 минуты, если он:
- не соблюдает правила игры (повторное и систематическое нарушение правил);
- ведет грубую игру, проявляя некорректное поведение.

По решению судьи игрок может быть удалён до конца матча, без права замены.

Правило 1. Команды. Экипировка.

1.1. Максимальное число игроков на поле в любой момент времени – пять игроков от каждой команды.
1.2. Все игроки носят пояс для тэг-регби. Ленты должны быть правильно расположены по обеим сторонам пояса. Игрок не может принимать участие в игре, если обе ленты не находятся на своих местах.
1.3. Судье следует выпускать каждую команду только с пятью комплектами идентичных лент (одинаковых, за исключением цвета) перед началом игры. Если игрок заменен в ходе игры он передает ленту новому игроку, выходящему на поле. Если используются пояса вместо рубашек для тэг-регби, заменяющим игрокам разрешается носить пояс с липучками, но ни одна лента не должна быть прикреплена к поясу до момента, пока она не получена от заменяемого игрока.
1.4. Цвет лент каждой команды не может быть того же цвета.
1.5. Повторные замены допускаются в любой момент игры, но в смешанных играх должно поддерживаться достаточное число игроков каждого пола. Замененный игрок должен покинуть поле перед тем, как заменивший его игрок примет участие в игре. Все замены в течение игры должны быть с одной
стороны поля.

1.6. Игрокам не разрешается надевать что-либо, что может быть опасным для других игроков, например, украшения или часы. Если украшения не могут быть убраны, например, кольца, тогда они должны быть полностью покрыты лентой чтобы скрыть острые или выступающие края.
1.7. Обувь должна быть подходящей для игровой поверхности.
1.8. Головной платок, бейсбольные кепки и т.п. допускаются постольку, поскольку они не представляют угрозу безопасности игрокам, использующему такую защиту, и другим игрокам на поле.
1.9. Игрокам не разрешается носить очки и солнцезащитные очки. Допускаются контактные линзы и спортивные защитные очки.
1.10. Для целей судейства две команды должны быть одеты в майки контрастных цветов. Если, по мнению судьи, имеет место схожесть расцветок, то обычно принимающая команда должна поменять цвет формы.

Правило 2. Продолжительность игры. Начало игры.

2.1. Игра состоит из двух таймов по пять минут каждый с интервалом в одну минуту после первого тайма.
2.2. Капитан, который выигрывает жеребьёвку, может выбрать либо направление игры, в котором будет играть его команда, либо владение мячом и начало игры. Капитан, который проигрывает жеребьёвку, выбирает оставшийся вариант.

Правило 3. Набор очков.

3.1. Единственный способ набрать очки в тег-регби — это совершить попытку. Попытка засчитывается атакующей команде, когда она приземляет мяч на или за зачётную линию в зачётной зоне. Если мяч приземлен на линии аута зачётной зоны или на линии мёртвого мяча, то попытка НЕ засчитывается, и игра будет продолжена с розыгрыша мяча защищающейся командой в пяти метрах (5м) от зачётной линии.
3.2. За попытку присуждается одно очко.
3.3. Для целей безопасности нельзя нырять или проскальзывать по полю для совершения попытки; игроки должны оставаться на ногах для набора очков.
3.4. После совершения попытки соперники команды, которая совершила попытку, возобновляют игру с розыгрыша мяча с центра средней линии поля.
3.5. Если у атакующего игрока сорвана «тэг-лента» в зачетном поле до того, как приземлил мяч для совершения попытки, то тогда попытка НЕ засчитывается. Атакующий игрок имеет возможность отдать пас партнеру по команде для совершения попытки, учитывая, что это должно быть сделано в течение 3 секунд.
3.6. Штрафная попытка - попытка засчитывается, если она могла быть совершена, но не состоялась из-за грубой игры соперника.

Правило 4. Ход игры.

4.1. Без контакта — допускается строго БЕСКОНТАКТНАЯ игра между игроками, единственный допустимый «контакт» между двумя командами — это срывание «тэг-ленты» игрока, владеющего мячом. И атакующие, и защищающиеся игроки ответственны за избегание контакта друг с другом в любое время. Игроку с мячом не разрешается бежать прямо на защитников, а защитникам не разрешается блокировать продвижение игрока с мячом. Не допускается использовать руки, локти или мяч для блокировки или защиты своей «тэг-ленты» любым способом. Не разрешается тянуть за одежду или за мяч, а также выбивать мяч у игрока с мячом. Игрок, который инициирует контакт, должен быть наказан и ему должно необходимо напомнить об этом правиле.

4.2. Защитникам следует срывать «тэг-ленту» со стороны и не пересекать туловище атакующего игрока. Защитник должен, на усмотрение судьи, пытаться сорвать «тэг-ленту», а не препятствовать умышленно продвижению игрока с мячом или иному атакующему игроку любой частью тела. Любой игрок, инициирующий контакт, должен быть наказан.
4.3. Правило мяча в двух руках — если игрок с мячом держит мяч лишь в одной руке или под одной рукой, когда приближается к защищающимся игрокам, высока вероятность что его/её «свободная рука» каким-либо способом—умышленно или неумышленно—вмешается, заблокирует или отразит попытку защищающегося игрока попытаться совершить срыв «тэг-ленты». Если возможно, судьи поощряют использование этого правила, выкрикивая, при необходимости, «ДВЕ РУКИ», но наказывают игрока с мячом, если он/она игнорирует это предупреждение или использует свою свободную руку для вмешательства, блокирования или препятствования защищающемуся игроку.
Передача мяча одной рукой разрешена, поскольку нет другого способа предотвращения быть захваченным. Предупреждать игроков, что они держат мяч в одной руке, не является обязательным для судей перед тем, как наказать их.
4.4. Не разрешается пас вперед и игра вперед.

Правило 5. Захват и счет захватов.

5.1. Только у игрока с мячом может быть сорван сорвана «тэг-лента». Игрок с мячом может убежать или уклониться от защищающихся игроков, пытающихся сорвать «тэг-ленту», но не может препятствовать или защищать, или заслонять свои ленты любым способом. Это включает использование мяча или локтей.
5.2. Как только защищающийся игрок сорвал ленту, поднимает ленту над своей головой и кричит «ТЭГ».
5.3. Игрок с мячом должен остановиться и немедленно отдать пас. Игроку с мячом разрешается сделать максимум три (3) шага и ему дается не более трех (3) секунд для того, чтобы отдать пас. Если он не соблюдает этого, то назначается розыгрыш мяча в пользу невиновной команды в месте нарушения.
5.4. Игрок, сорвавший «тэг-ленту» и другие защитники не должны каким-либо способом препятствовать атакующему игроку, сделать пас партнёру. После того как захват совершен, и атакующий игрок отдал пас, оба игрока —и атакующий и защищающийся — не могут принимать участие в игре. Защищающийся игрок не может более продолжать участие в игре, пока не передаст «тэг-ленту» обратно атакующему игроку (бросать «тэг-ленту» на пол запрещено), а атакующий игрок не может принимать участие в игре, пока снова не прикрепит «тэг-ленту».
5.5. Попытка не засчитывается, если у атакующего игрока, владеющего мячом, сорвана «тэг-лента» до того, как он приземлил мяч для совершения попытки (см. Правило 3.5 для подробной информации).
5.6. Чтобы срыв «тэг-ленты» был правильным, мяч должен быть в руках игрока с мячом в момент совершения срыва «тэг-ленты». Если защищающийся игрок умышленно срывает «тэг-ленту» с игрока с мячом после того, как атакующий игрок отдал пас, или до того, как игрок получил мяч, то считается, что защищающийся игрок сделал неправомерный срыв «тэг-ленты». В обоих случаях судье следует, если только невиновная команда не получает преимущества, назначить розыгрыш мяча в пользу невиновной команды на месте нарушения.
5.7. Если защищающийся игрок выкрикивает «ТЭГ» без физического срывания «тэг-ленты», то атакующая команда получает розыгрыш мяча, если только она не получила преимущества.
5.8. Для целей безопасности, если игрок с мячом неожиданно падает на землю или поскальзывается во время владения мячом (это включает, если колено или локоть касаются

земли) и защищающийся игрок находится на расстоянии, достаточном для срыва «тэг-ленты», считается, что срыв «тэг-ленты» был совершён. В этой ситуации судье следует немедленно остановить игру и возобновить ее с розыгрыша мяча командой, которая владела мячом.

5.9. Ни один игрок не может принимать участие в игре без должным образом прикрепленных двух «тэг-лент».

Примечание: однако по духу игры, если судья понимает, что «тэг-лента» сорвалась с пояса игрока с мячом чисто случайно, а защищающийся игрок находится на расстоянии, достаточном для захвата, судья может остановить игру и назначить розыгрыш мяча в пользу команды, владевшей мячом. Место, где производится розыгрыш мяча, определяется на усмотрение судьи, но обычно это там, где изначально упала «тэг-лента» или где, на взгляд судьи, с игрока, владеющего мячом, могла бы быть сорвана «тэг-лента» защищающимся игроком.

Правило 6. Розыгрыш мяча.

6.1. Розыгрыш мяча используется для начала игры или ее возобновления в месте, где мяч вышел из игры или имело место нарушение, или имел место переход мяча. Место, в котором назначается розыгрыш мяча, называется Метка. Любой игрок может выполнить розыгрыш мяча для своей команды. Мяч может быть помещен на землю, и по команде судьи «ИГРА», но не раньше, атакующий игрок должен коснуться мяча стопой или нижней частью ноги и отдать пас. Касание мяча коленом не разрешается, и судья должен остановить игру и попросить выполнить розыгрыш мяча правильным образом.

При повторном аналогичном нарушении мяч передается сопернику для розыгрыша мяча с указанной судьёй точки.

6.2. При розыгрыше мяча защищающаяся команда должна отойти назад на пять метров по направлению к своей зачётной линии к воображаемой линии, называемой «линией защиты», или к своей зачётной линии, если она ближе. Защищающимся игрокам не разрешается двигаться вперед с линии защиты до момента, пока атакующий игрок не выполнил пас.

6.3. Розыгрыш мяча не может быть совершен быстро, а только после того, как судья даст защищающейся команде время (около пяти (5) секунд) для отхода на требуемые пять метров и даст команду «ИГРА». Игра должна возобновиться с пасом игрока атакующей команды, игроку не разрешается разыграть мяч и бежать самому. Если такое происходит, судье следует остановить игру и попросить выполнить розыгрыш мяча правильным образом.

6.4. Судья показывает защищающимся игрокам, куда им следует отойти от места розыгрыша на линию защиты. Все защищающиеся игроки должны занять позицию на линии с судьёй или дальше от судьи по направлению к своей зачётной линии, иначе они будут наказаны.

6.5. Судьи обычно дают достаточно времени (около пяти (5) секунд) для защищающейся команды быстро занять линию защиты и не должны задерживать возобновление игры слишком долго. Если защищающиеся игроки слишком медленно возвращаются назад, судья может по своему усмотрению дать игре возобновиться. Когда игра возобновляется, любой игрок защиты, кто еще не отошёл на положенные пять метров, не может принимать участие в игре, пока не выполнит это.

6.6. Если защищающийся игрок, который не вернулся назад на требуемые пять метров, вмешивается в игру, судье следует назначить розыгрыш мяча в пользу атакующей команды, если только она не получает преимущества. Этот розыгрыш мяча назначается с линии защиты, защищающиеся игроки должны также отойти.

6.7. Если нарушение происходит в зачетном поле или на расстоянии до пяти метров от него, то розыгрыш мяча назначается в пяти метрах от зачётной линии для создания необходимого пространства.
6.8. Если розыгрыш мяча назначается, но нарушившая команда виновна в дальнейшем нарушении правил, например, оспаривает решение судьи, судья предупреждает или вызывает нарушителя и переносит метку розыгрыша мяча на пять метров вперед. Дальнейшее нарушение может привести к тому, что судья перенесет метку розыгрыша мяча на следующие пять метров.

Правило 7. Вне игры.

7.1. После срыва «тэг-ленты» игроки защищающейся команды оказываются «вне игры». При срыве «тэг-ленты» возникает воображаемая линия вне игры, которая проходит по мячу поперек поля. После срыва «тэг-ленты», все защищающиеся игроки обязаны отойти в направлении своей зачётной линии до того момента, пока они не окажутся позади мяча (за линии «вне игры»). Защищающиеся игроки, находящиеся впереди мяча в момент срыва «тэг-ленты», оказываются в положении «вне игры», и им не разрешается вмешиваться в игру любым способом, в том числе блокировать или прерывать пас, мешать игрокам поддержки или захватывать игрока, получающего пас.
7.2. Игрок защищающейся команды должен быть наказан за нахождение в положении «вне игры», если он находится «вне игры» и вмешиваются в игру сразу после срыва «тэг-ленты», не вернул «тэг-ленту» атакующему игроку. Если игроки защищающейся команды находятся в положении «вне игры» во время срыва «тэг-ленты», они обязаны вернуться в положение «в игре», отойти в направлении своей зачётной линии. Если игроки защищающейся команды, находящиеся «вне игры», не вмешиваются в игру, то игра должна быть продолжена. Как только игрок атакующей команды отдаст пас после срыва «тэг-ленты» и игра продолжится, это рассматривается как «открытая игра», и линия «вне игры» более не существует. Линия «вне игры» существует только несколько секунд непосредственно после срыва «тэг-ленты», и игроки защищающейся команды могут быть наказаны за нахождение в положении «вне игры» только в это короткое время. Игроки, находящиеся в положении «вне игры», временно выбывают из игры.
7.3. Для помощи судьям игроки защищающейся команды, которые находятся в положении «вне игры», должны поднять обе руки над головой, чтобы показать судье, что у них нет намерения пытаться вмешиваться в игру.
7.4. Защищающийся игрок, который находится в положении «в игре», за линией мяча, может начать движение вперед и прервать пас, совершенный атакующим игроком, у которого сорвана «тэг-лента», если в момент паса он находится в положении «в игре».

Правило 8. Мяч выходит из игры.

8.1. Если мяч или игрок с мячом касается линии аута или чего-либо, или кого-либо на или за линией аута, мяч выходит из игры, и назначается розыгрыш мяча в пользу команды, которая не владела мячом или не коснулась последней мяча перед его выходом в аут. Этот розыгрыш мяча выполняется в метре от линии аута для создания необходимого пространства.
8.2. Если мяч или игрок с мячом касается углового флажка, линии аута зачётной зоны или линии мёртвого мяча, или земли за этим линиями, мяч становится мёртвым. Если мяч доставлен в зачетную зону атакующей командой, то розыгрыш мяча назначается команде защиты. Если мяч был доставлен в зачетную зону защищающимся игроком, то розыгрыш мяча назначается атакующей команде. В обоих случаях розыгрыш мяча производится в центре поля в пяти метрах (5м) от зачетной линии.

Правило 9. Преимущество.

9.1. Если не стоит вопроса безопасности, преимущество должно применяться всегда, когда это возможно для того, чтобы позволить игре продолжиться.
9.2. Правило преимущества означает, что, если произошло нарушение перед тем, как дать свисток и немедленно остановить игру, судья даст игре продолжиться, если команда, не виновная в нарушении, получает территориальное или тактическое преимущество. Судья должен сообщить игрокам голосом, выкрикнув: «ИГРАЕМ ПРЕИМУЩЕСТВО», и жестом, подав сигнал для преимущества (вытянутая рука на уровне груди, указывающая в направлении невиновной команды). Однако если невиновная команда фактически не получает преимущества, судье следует дать свисток и вернуть игру назад к месту изначального нарушения и назначить розыгрыш мяча для невиновной команды.

Правило 10. Чего следует избегать.

10.1. Запрещается контакт или хватание за экипировку игроков. Единственный «контакт», который допускается между двумя командами—это срывание «тэг - ленты» с игрока с мячом.
10.2. Запрещаются удары ногой по мячу.
10.3. Запрещается касаться руками туловища или лица и не отмахиваться от руки защищающегося игрока для предотвращения срывания «тэг-ленты». Это включает использование мяча или локтей для препятствования или блокировки защищающегося игрока.
10.4. Запрещается нырять для набора очков или для сохранения мяча, который упал на землю. Вместо этого игроки должны оставаться на своих ногах все время, когда они играют мячом.
10.5. Запрещается крутиться, прыгать, игроку с мячом умышленно вращать свое тело вокруг своей оси или подпрыгивать для избегания быть захваченным защищающимся игроком.
10.6. Запрещается умышленно врываться в защищающихся игроков.
10.7. Запрещается тянуть и выбивать мяч из рук игрока с мячом.
10.8. Запрещается принимать участие в игре без двух надлежаще прикрепленных на поясе «тэг-лент».
10.9. Запрещается нести мяч в одной руке, игрок должен держать мяч в двух руках, когда он находится ближе трех метров (3м) от защищающихся игроков.
10.10. Запрещается атакующим игрокам умышленно блокировать защищающихся игроков, вставая на пути защищающихся игроков, пытающихся сорвать «тэг-ленту», а защищающиеся игроки не могут умышленно препятствовать продвижению игрока с мячом или любому другому атакующему игроку. Если нарушение произошло за зачётной линией или на расстоянии ближе пяти метров (5 м) от неё, розыгрыш мяча назначается в пяти метрах (5 м) от зачётной линии для создания необходимого пространства.

Правило 11. Дисциплина.

11.1. От всех игроков, учителей и тренеров будет ожидаться соблюдение правил игры и решений официальных лиц и судей. От них будет ожидаться играть честно и в правильном духе игры. Однако в случае не следования и/или повторного или умышленного нарушения правил или опасной игры судьям/ официальным лицам турнира следует по их усмотрению предупредить, временно удалить (одну (1) минуту) жёлтой карточкой, насовсем удалить красной карточкой игрока или попросить его/её покинуть место проведения турнира.

Любой игрок, удалённый постоянно или временно, не может быть заменён. Временно удалённый игрок должен занять позицию за линией мёртвого мяча соперника на период в одной (1) минуты. Если игрок временно удалён перед перерывом между половинами игры, длительность половин игры не влияет на минутный (1-минутный) период удаления. Если игрок удалён насовсем (красная карточка), то этот игрок исключается из участия в следующем матче на этом турнире.

11.2 От учителей/тренеров, менеджеров команд, капитанов и родителей ожидается быть примером и поощрять своих игроков играть по правилам, принимать решения судьи и показывать доброе соперничество в любое время.

Для безопасности атакующим игрокам и защищающимся игрокам следует избегать контакта друг с другом в любое время