



# Правила Регби на снегу



## Правило 1: ПОЛЕ

### 1.1 Покрытие игровой поверхности

- (a) Поверхность должна быть безопасной для игры в любое время
- (b) Поле должно быть покрыто снегом

### 1.2 Размеры

Поля для игры должно быть 31 метр в длину и 25 метров в ширину. Зачетка должна быть 3 метра в длину и 25 метров в ширину. Отклонение на 1 метр в любую сторону допустимо по всем измерениям. Организаторы матча могут менять размеры в зависимости от требований соревнований.

### 1.3 Разметка игровой поверхности

Линии игровой поверхности делаются из ленты, веревки, тесьмы. Разметка состоит из следующих областей:

- Линии мертвого мяча и боковые линии зачетного поля, которые не являются частью игрового поля.
- Зачетные линии (Линии ворот), которые являются частью зачетного поля, но не игрового поля.
- Боковые линии, которые не являются частью игрового поля

### 1.4 Возражения относительно игрового поля

- (a) Если любая из команд имеет возражения относительно поля, то капитан должен сообщить судье об этом до начала матча.
- (b) Судья должен попытаться разрешить проблему, но не должен начинать матч, если какая-либо часть поля является опасной для игры.

## Правило 2: Мяч

- 2.1 Мяч должен соответствовать всем правилам Международного Совета регби.
- 2.2 Мяч должен быть 4-го размера.

## Правило 3: Количество игроков - Команда

- 3.1 **Максимум:** Каждая команда не должна иметь более 5 игроков на поле во время игры
- 3.2 **Команда с большим, чем разрешенное, количеством игроков:** В любое время до или во время матча, капитан команды может вынести возражение относительно количества игроков команды соперника. Как только судья проинформирован о том, что у команды слишком много игроков, судья должен дать указание капитану той команды сократить количество игроков до разрешенного. Попытка, совершенная командой с большим, чем разрешенное количество игроков, отменяется.  
**Наказание:** свободный удар с места возобновления игры.
- 3.3 **Запасные игроки:** Команда может иметь до 7 игроков замены. Команды могут выполнять неограниченное количество замен. Замены могут быть выполнены только, когда мяч является “мертвым”. Игроки замены должны входить на поле с центральной линии. Игроки, покидающие игровую площадку, могут это делать с любого места.
- 3.4 **Удаление за грубую игру:** Игрок, удаленный за грубую игру, не может быть заменен временно или постоянно.
- 3.5 **Травмированные игроки:** Если судья решает – после или без консультации с врачом или другим медицинским работником – что игрок травмирован настолько, что он должен покинуть игру, то судья может потребовать, чтобы игрок покинул игровую площадку. Судья может также потребовать, чтобы игрок покинул поле для медицинского осмотра.
- 3.6 **Кровоточащая рана:** Игрок с кровоточащей травмой с продолжающимся кровотечением должен покинуть игровую площадку. Игрок не должен возвращаться, пока кровотечение не будет остановлено, а рана - перевязана.

## Правило 4: Одежда игроков

- 4.1** Игрок должен быть одет в регбийную майку, которая должна быть устойчивой к разрывам, шорты. .
- 4.2** **Дополнительная экипировка:** Игрок может носить дополнительную экипировку как разрешено в правилах регби Международного Совета регби № 4 и дополнениях №12.
- 4.3** **Запрещенные предметы экипировки**
- (a)** Игрок не должен использовать какую-либо одежду, запрещенную в соответствии с правилами Международного Совета Регби № 4 или дополнениях № 12.
- (b)** Игроки имеют права носить обувь.
- 4.4** В любой момент до или во время матча судья имеет право решить, что часть экипировки игрока является опасной или запрещенной. Если судья решает, что экипировка является опасной или запрещенной, он должен дать указание игроку снять такой предмет экипировки.

## Правило 5: Время

- 5.1 Продолжительность матча:** Продолжительность матча не должна превышать 10 минут, не включая потерянное время, дополнительное время и любые особые условия. Матч состоит из двух таймов, каждый из которых не более 5 минут игрового времени.
- 5.2 Перерыв:** После первого тайма команды меняются половинами поля. Перерыв между таймами не должен превышать 3 минут. Во время перерыва команды, судья и боковые судьи не могут покидать игровое пространство.
- 5.3** Судья ведет отсчет времени, но может переложить эту функцию на одного или обоих боковых судей и (или) официального хронометриста; в таком случае судья подает им сигнал о любых остановках или потерях времени
- 5.4 Потерянное время из-за травмы:** Судья может остановить матч не более чем на одну минуту для оказания медицинской помощи травмированному игроку или по другой объективной причине. Судья может дать разрешение на продолжение игры, пока медицинский персонал оказывает помощь травмированному игроку на поле, или игрок может удалиться за боковую линию для получения медицинской помощи. Если игрок серьезно травмирован и его необходимо удалить с игрового поля, судья, по своему усмотрению, может дать необходимое дополнительное время для удаления игрока с игрового поля.
- 5.5 Компенсация потерянного времени:** Потерянное время добавляется к той половине матча, во время которой оно было потеряно
- 5.6 Дополнительное время:** Матч может продолжаться более 10 минут, если Организатор матча дает разрешение на дополнительное время при равном счете.
- 5.7 Право судьи закончить матч:** Судья имеет право закончить игру в любое время, если считает, что дальнейшая игра может быть опасна.
- 5.8 Если время тайма истекло:** игра прекращается, когда мяч становится «мертвым». Если время истекло, но был назначен свободный, судья позволяет игре продолжиться до того момента, как мяч станет «мертвым».

## Правило 6: Официальные лица матча

Относится также к правилу **6.А Перед игрой, 6.В Судьи зачетного поля и ассистенты судей** и **6.С Дополнительные представители** для всех остальных задач и дел.

- 6.1** Каждый матч контролируется официальными представителями матча, которые состоят из судьи в поле и двух боковых судей или помощников судьи. Дополнительные лица, уполномоченные организаторами матча, могут включать резервного судью и (или) резервного помощника судьи; хронометриста.
- 6.2** **Жеребьевка.** Судья организует жеребьевку. Один из капитанов подбрасывает монету, а другой капитан выбирает сторону для определения победителя. Победитель жеребьевки выбирает право выполнения начального удара или сторону поля. Если победитель жеребьевки решает выбрать сторону поля, то соперники получают право выполнить начальный удар, и наоборот
- 6.3** Судья может консультироваться с помощниками судьи по вопросам, связанным с их обязанностями, правилом о грубой игре или отсчете времени.
- 6.4** Судья должен подать сигнал свистком, если игра становится опасной или когда существует вероятность, что один из игроков был серьезно травмирован.
- 6.5** Если судья останавливает игру из-за травмы игрока и при этом не было нарушения, и мяч не стал «мертвым», то игра возобновляется со свободного удара. Свободный удар присуждается команде, которая владела мячом последней. Если ни одна команда не владела мячом, свободный удар присуждается команде нападения.



## Правило 7: Способы ведения игры

- 7.1 Матч начинается со свободного удара. После начала, любой игрок находящийся «в игре» может взять мяч и бежать с ним. Любой игрок может кидать мяч, передавать мяч другому игроку. Любой игрок может захватывать, удерживать или толкать оппонента, который владеет мячом. Любой игрок может упасть на мяч. Любой игрок может приземлить мяч в зачетное поле. Чтобы игрок не делал, это должно осуществляться в соответствии с Правилами Игры.

**Наказание:** Свободный удар

- 7.2 В открытой игре запрещается бить ногой.

**Наказание:** Свободный удар

- 7.3 Если происходит что-то, что не отражено в этих эти Правилах, игра начинается со свободного удара, мяч в игру вводит команда последняя владевшая мячом, если ни одно из команд не владела мячом, мяч в игру вводит команда нападения.

## Правило 8: Преимущество

Относится также к:

**8.1 Преимущество на практике**

**8.2 Нереализованное преимущество**

**8.3 (а) Когда правило преимущества не применяется – касание судьи**

**8.4 Немедленный свисток при отсутствии преимущества**

**8.5 Более одного нарушения.**

- 8.1 Правило преимущества превосходит по значимости многие другие правила и существует для того, чтобы сделать игру более динамичной с меньшим количеством остановок из-за нарушений. Когда команда нарушает Правила и соперник получает возможность воспользоваться преимуществом, то судья не останавливает игру, то тех пор, пока не определит было ли преимущество реализовано.

## Правило 9: Метод начисления очков

- 9.1 Попытка.** Попытка засчитывается когда игрок первым приземляет мяч в зачетном поле соперника.  
**Значение:** 1 очко
- 9.2 Штрафная попытка.** В том случае, если игрок мог совершить попытку, но этого не произошло из-за грубой игры соперника, назначается штрафная попытка.  
**Значение:** 1 очко

## Правило 10: Грубая игра

- 10.1 Грубая игра** - это любое действие лица в пределах игрового пространства, которое противоречит букве и духу правил игры. Она включает в себя препятствование, повторные нарушения, опасную игру, захват выше плеч и некорректное поведение, которое отрицательно влияет на ход игры.  
**Наказание:** свободный удар с места нарушения
- 10.2** Все игроки должны уважать судью. Они не должны оспаривать решения судьи. Они должны немедленно прекратить игру, когда судья подает свисток. Исключения составляют начальный удар, и сигнал свистка о повторном запуске времени. Капитан является единственным игроком, кто может разговаривать с судьей.  
**Наказание:** свободный удар с места нарушения или места возобновления игры
- 10.3 Санкции за нарушения правила грубой игры**
- а)** Любой игрок, нарушивший пункт правила о грубой игре, должен быть:
- предупрежден, или
  - предупрежден и временно удален с поля на две минуты, или
  - удален с поля до конца игры.
- (а)** Если игрок, которому было сделано предупреждение и который был временно удален, совершает второе нарушение, наказуемое в соответствии с правилом о грубой игре, он должен быть удален с поля до конца игры.



## Правило 11: Вне игры

Относится также к:

**11.2 и 11.3 Возвращение в положение «в игре»**

**11.6 Случайное положение «вне игры»**

**11.7 Положение «вне игры» после игры вперед**

**11.9 Бездействие (исключая при ударе ногой)**

**11.1** В открытой игре игрок находится в положении «вне игры», если он оказывается впереди товарища по команде с мячом, или впереди товарища по команде, который последним сыграл мячом. Положение «вне игры» означает, что игрок временно не может принимать участие в игре. Если такой игрок участвует в игре, он подлежит наказанию

**Наказание:** Свободный удар

## Правило 12: Игра вперед или пас вперед

**12.1** Игра вперед происходит, когда игрок теряет мяч, и мяч отскакивает вперед, или когда игрок ударяет мяч рукой вперед, или когда мяч ударяется о руку и отскакивает вперед, а затем касается земли или другого игрока до того, как первый игрок сможет снова поймать мяч. «Вперед» означает в направлении линии «мертвого» мяча команды соперников.

**Наказание:** Свободный удар команды, невиновной в нарушении

**12.2** Пас вперед имеет место, когда игрок, владеющий мячом, бросает или передает мяч вперед. «Вперед» означает в направлении линии «мертвого» мяча команды соперников.

**Наказание:** Свободный удар команды, невиновной в нарушении

**12.3** **Намеренная игра вперед или пас вперед.** Игрок не должен намеренно играть мячом вперед рукой или ладонью, а также не должен бросать мяч вперед.

**Наказание:** Свободный удар. В случае, если попытка могла быть совершена, но этого не произошло из-за нарушения, назначается штрафная попытка

## Правило 13: Начальные удары

- 13.1** Начальный удар выполняется в начале каждого тайма матча, в начале каждого периода дополнительного времени, а также после того, как одна из команд набрала очки или приземлила мяч.
- 13.2** Команда выполняет начальный удар со свободного удара, который выполняется с середины центральной линии поля или непосредственно за ней. Организаторы матча могут позволить ударить с рук. Если используется удар с рук, то команда, выполняющая удар не должна пересекать центральную линию до тех пор, пока мячом не овладеет команда противников.  
**Наказание:** Свободный удар с середины центральной линии
- 13.3** Удар должен быть выполнен правильно с правильного места.  
**Наказание:** Свободный удар с середины центральной линии
- 13.4** После набора очков начальный удар выполняют соперники команды, набравшей очки. Начальный удар выполняется как свободный удар с середины центральной линии. Организаторы матча могут позволить ударить с рук. Если используется удар с рук, то команда набравшая очки выполняет начальный удар. Если используется удар с рук, то команда, выполняющая удар не должна пересекать центральную линию до тех пор, пока мячом не овладеет команда противников.
- 13.5** После попытки, мяч должен быть оставлен там, где он был приземлен. Соперник команды, которая приземлила мяч, может немедленно подобрать мяч и выполнить начальный удар с середины центральной линии.  
**Наказание:** Свободный удар с середины центральной линии
- 13.6** Команда игрока выполняющего удар должна быть за мячом, когда выполняется удар.  
**Наказание:** Свободный удар с середины центральной линии
- 13.7** Если мяч после удара с рук не переместится на расстояние пяти метром по направлению к зачетному полю соперника, команда соперников выполняет свободный удар с середины центральной линии.
- 13.8** Мяч должен приземлиться в пределах игрового поля. Если он напрямую уходит в аут или за линию мертвого мяча команда соперников выполняет свободный удар с середины центральной линии.

**13.9** Если мяч отбивается ногой и уходит в зачетное поле соперника, не коснувшись любого игрока, у команды соперника есть два варианта:

- приземлить мяч,
- продолжить игру.

**13.10** Если команда соперника приземляет мяч, то эта команда выполняет свободный удар в середине центральной линии.

## Правило 14: Мяч на земле – запрет захвата

**14.1** Такая ситуация возникает в том случае, когда мяч лежит на земле и игрок опускается на землю чтобы подобрать его.

**14.2** Игрок должен немедленно выполнить одну из трех вещей:

- подняться с мячом
- отдать пас
- отпустить мяч.

**Наказание:** Свободный удар

**14.3** **Что игрок должен делать**

**(a)** Игрок не должен лежать на, над или рядом с мячом мешая сопернику овладеть мячом.

**(b)** Игрок не должен намеренно падать на или через игрока с мячом, который лежит на земле.

**(c)** Игрок не должен намерено падать на или через игроков, которые лежат на земле с мячом между ними или около них.

**(d)** Игрок на земле не должен захватывать соперника или пытаться захватить соперника.

**Наказание:** Свободный удар

## Правило 15: захват: игрок с мячом на земле

15.1 Захват происходит, когда игрок с мячом удерживается одним или несколькими соперниками.

15.2 Когда игрок захватывает соперника, и они оба оказываются на земле:

(а) **Захватывающий игрок:**

- должен немедленно отпустить захваченного игрока
- должен немедленно встать или отодвинуться от захваченного игрока и мяча
- должен встать на ноги, прежде чем сыграть мячом

(б) **Захваченный игрок:**

- должен немедленно отдать пас,
- должен немедленно встать или отодвинуться от мяча,
- должен встать на ноги, прежде чем сыграть мячом

**Наказание:** Свободный удар

15.3 Когда игрок захватывает соперника и они оба остаются на ногах (Судья может скомандовать «захват»)

(а) **Захватывающий игрок:**

- не должен пытаться вырвать мяч из рук захваченного игрока
- не должен мешать захваченному игроку разыграть мяч

(б) **Другие игроки:**

Ни один игрок не должен мешать захваченному игроку отдать пас .

**Наказание:** Свободный удар

15.4 Захваченный игрок должен отдать пас в течение двух секунд. Судья может обозначить эти две секунды.

**Наказание:** Свободный удар

15.5 Соперники захваченного игрока должны немедленно отойти за мяч. Если они находятся перед мячом они не должны пытаться сыграть мячом или препятствовать соперникам.

**Наказание:** Свободный удар

## Правило 16: Раки

Раков не существует в регби на снегу

## Правило 17: Молы

Молов не существует в регби на снегу

## Правило 18: Метка

Метки не существует в регби на снегу

## Правило 19: Аут и коридор

В регби на снегу коридоров нет.

- 19.1 Мяч выходит в аут, когда он, не находясь в руках игрока, касается боковой линии поля, или кого-либо (чего-либо) на боковой линии или за ней.
- 19.2 Мяч выходит в аут, когда игрок с мячом или мяч касается боковой линии или площади за боковой линией.
- 19.3 Место, в котором игрок с мячом или мяч коснулся или пересек боковую линию, является местом выхода в аут.
- 19.4 Когда мяч выходит в аут, судья назначает свободный удар команде которая не выводила мяч в аут.
- 19.5 **Игрок с одной или двумя ногами за боковой линией**
  - (a) Если игрок стоит одной или двумя ногами на боковой линии (боковой линии зачетного поля) или за ней и поднимает мяч, который является неподвижным в пределах игровой площадки, считается, что игрок поднял мяч в игровой площадке и, таким образом, вывел мяч в аут (аут зачетного поля).
  - (b) Если игрок стоит одной или двумя ногами на боковой линии (боковой линии зачетного поля) или за ней и поднимает мяч, который находился в движении в пределах игровой площадки, считается, что игрок поднял мяч из аута (аута зачетного поля).

## Правило 20: Схватка

В регби на снегу схваток нет

## Правило 21: Свободные удары

- 21.1** Право свободного удара дается команде, не нарушившей правила, за нарушение соперника.
- 21.2** Игрок должен выполнить свободный удар с метки или с любого места за ней на линии, проходящей через метку.  
Если место для свободного удара находится ближе 5 метров к линии ворот соперника, то метка для удара переносится на расстояние 5 метров от линии ворот напротив места нарушения.  
**Наказание:** за любое нарушение со стороны команды бьющего игрока назначается свободный удар противоположной команды в 5 метрах от линии ворот по линии, проходящей через место нарушения.
- 21.3** Если свободный удар назначается в зачетном поле, то метка для удара переносится на игровое поле, на расстояние 5 метров от линии ворот по линии, проходящей через место нарушения.  
**Наказание:** за любое нарушение со стороны команды бьющего игрока назначается свободный удар противоположной команды в 5 метрах от линии ворот по линии, проходящей через место нарушения.
- 21.4** Любой игрок может выполнить свободный удар, назначенный за нарушение, и любым образом: с рук или с земли. Разрешается бить по мячу любой частью ноги от колена до стопы, включая стопу, но исключая колено и пятку.  
**Наказание:** за любое нарушение со стороны команды бьющего игрока назначается свободный удар противоположной команды.
- 21.5** **Чистый удар.** При ударе мяч должен пролететь видимое расстояние. Если бьющий игрок держит мяч в руках, мяч должен покинуть руки. Если мяч лежит на земле, мяч должен покинуть место метки.  
**Наказание:** за любое нарушение со стороны команды бьющего игрока назначается свободный удар противоположной команды



**21.6** Игроки команды соперника должны без промедления отбежать по направлению к своей зачетной линии, пока они не будут находиться на расстоянии как минимум 5 метров от метки свободного удара, или пока они не достигнут своей линии ворот, если та находится ближе к метке

**Наказание:** любые нарушения со стороны команды соперника приводят к повторному свободному удару на 5 метров впереди метки первого удара. Эта метка не должна быть ближе 5 метров к линии ворот. Любой игрок может выполнить удар. Если судья назначает повторный свободный удар, он не должен выполняться до того момента, как судья обозначит место для его выполнения

**21.7** Даже если свободный удар уже выполнен и команда бьющего игрока владеет мячом, игроки противоположной команды должны продолжить движение, пока они не удалятся на необходимое расстояние. Они не должны участвовать в игре, пока не выполнят этого требования.

**Наказание:** любые нарушения со стороны команды соперника приводят к повторному свободному удару на 5 метров впереди метки первого удара.

**21.8** Если свободный удар был выполнен настолько быстро, что у соперников не было возможности отойти назад, они не должны подлежать наказанию. Тем не менее, они должны продолжить свое движение назад, как описано выше в пункте 21.7, или пока их товарищ по команде, который находился на расстоянии 5 метров от метки, не выбежит вперед них, до того как они примут участие в игре.

**Наказание:** любые нарушения со стороны команды соперника приводят к повторному штрафному удару на 5 метров впереди метки первого удара.

**21.9** Игроки команды соперника не должны умышленно прибегать к каким-либо действиям, которые могут препятствовать выполнению свободного удара. Они не должны умышленно удерживать мяч, отбрасывать или отбивать его ногой от бьющего игрока или его товарищей по команде.

**Наказание:** любые нарушения со стороны команды соперника приводят к повторному свободному удару на 5 метров впереди метки первого удара

## Правило 22: В зачетном поле

- 22.1** Игрок приземляет мяч, когда удерживая его касается им земли в зачетном поле. «Удерживать» означает держать мяч в одной руке или обеих руках. Давления на мяч не требуется.
- 22.2** Игрок приземляет мяч, когда мяч лежит на земле в зачетном поле и игрок прижимает его к земле одной рукой или двумя руками (включая ладонь и всю руку от ладони до плеча), или падает на него грудью так, что мяч находится под его телом от пояса до шеи включительно.
- 22.3** Попытка засчитывается когда игрок нападения, находящийся в положении «в игре», первым приземляет мяч в зачетном поле соперника. Это применимо независимо от того, оказался ли мяч в зачетном поле, благодаря игроку защиты или нападения.
- 22.4** Зачетная линия считается частью зачетного поля.
- 22.5** Если игрок нападения с мячом захвачен в непосредственной близости к зачетной линии, но по инерции падает в зачетное поле соперника и первым приземляет мяч, попытка засчитывается.
- 22.6** Если игрок захвачен рядом с зачетным полем соперника и в состоянии без промедления дотянуться до линии ворот или зачетного поля соперника и первым приземляет мяч, попытка засчитывается.
- 22.7** В этой ситуации, игроки защиты, стоящие на ногах, могут правомерно предотвратить попытку, перехватив мяч из рук захваченного игрока, но при этом они не должны отбивать мяч ногой
- 22.8** Штрафная попытка назначается в случае, если попытка могла быть совершена, но этого не произошло из-за грубой игры команды защиты.
- 22.9** Приземление засчитывается, когда игрок защиты первым приземляет мяч в своем зачетном поле.
- 22.10** Если игрок с мячом оказывается в зачетном поле, у него есть три секунды, чтобы положить попытку.  
**Наказание:** Назначается свободный удар команде защиты в 5 метрах от линии зачетного поля.

- 22.11** Когда игрок кладет попытку, он должен оставить мяч на том месте, где была зафиксирована попытка.  
**Наказание:** Свободный удар с центра поля, а также временное удаление игрока.
- 22.12** Если игрок нападения отправляет или заносит мяч в зачетное поле соперника и там мяч становится «мертвым», так как приземляется соперником, либо выходит в аут, на линию «мертвого» мяча или за нее, назначается свободный удар в пяти метрах от зачетной линии. Удар выполняет команда защиты.
- 22.13** Если игрок нападения играет мячом вперед или отдает пас вперед на игровом поле, и мяч уходит в зачетное поле соперника и там становится «мертвым», назначается свободный удар в месте игры вперед или паса вперед.
- 22.14** Если игрок команды защиты вбрасывает или заносит мяч в свое зачетное поле, и он сам или его товарищ по команде приземляет мяч без нарушений, игра возобновляется со свободного удара в 5 метрах от зачетной линии напротив места приземления. Удар выполняет команда нападения.
- 22.15** Если команда защиты заносит мяч в свое зачетное поле и затем мяч становится «мертвым», так как выходит за боковую линию зачетного поля, либо линию «мертвого» мяча, назначается свободный удар. Свободный удар назначается в 5 метрах от зачетной линии, и удар будет выполнять команда нападения.
- 22.16** Если игрок нападения совершает нарушение в зачетном поле, игра возобновляется со свободного удара в 5 метрах от зачетной линии. Свободный удар назначается напротив места нарушения, и удар выполняет команда защиты.
- 22.17** Если игрок проявляет любой вид грубой игры в зачетном поле, пока мяч находится вне игры, санкции применяются в том месте, где игра могла бы быть продолжена.  
**Наказание:** Свободный удар